

KuntaVaaliPeli

Tuomo Pekkanen / 2012



Mistä oikein on kyse?

Kuntavaalipelissä koitetaan selvittää mikä neljästä puolueesta onkaan seuraavien vaalien jälkeen se suuri puolue. Jokainen puolue kamppailee kolmesta tärkeästä resurssista (media-aika, raha ja mahdolliset äänestäjät) ja koittavat kammata itsensä **Tampereen** suurimmaksi valtuustoryhmäksi.

Ei riitä että on yhdellä osa-alueella hyvä vaan vaalivoittoon tarvitaan tasainen onnistuminen kaikilla kampanjoinnin osa-alueella.

Miten gallupit heiluvatkaan ja mikä on lopputulos vaalipäivän illalla?

***Tämä peli on toteutettu Tuomo Pekkasen (Vihr.)
kunnallisvaalikampanjan tueksi.***



Pelin komponentit

Komponentit

4 Puolueen merkkikorttia ("pelilauta")	4 Puoluemerkkiä (1/puolue)
2 Gallup-korttia (3- ja 4-pelaajan peleihin)	32 Puoluekorttia (8/puolue)
4 Puoluelautaa	16 Tapahtumakorttia
12 Resurssimerkkiä (3/puolue)	1 Ohjeläpyskä

Huom! *Pelin mukana tulee kaksi tyhjää tapahtumakorttia, johon voit itse suunnitella omia tapahtumiasi. Jos haluaisit lokalisoida pelin kokonaan toiselle paikkakunnalle kuin Tampereelle, se onnistuu melko helposti. Ota yhteyttä tuomo.pekkanen@gmail.com niin katsotaan miten se saataisiin tehtyä!*

”Pelilaudan” rakentaminen

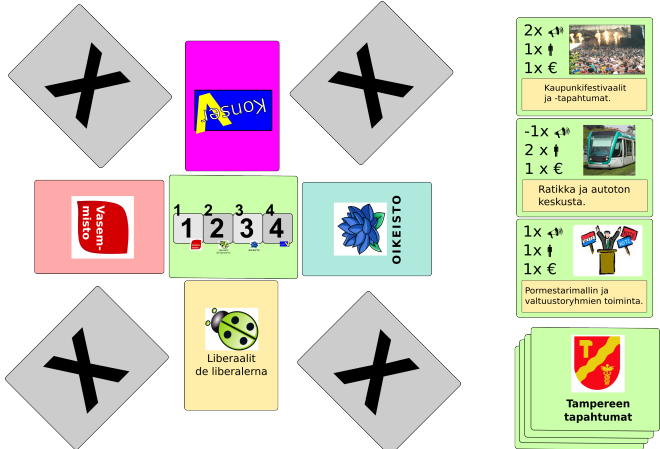
”Pelilauta” rakennetaan puolueita merkkäavista neljästä (tai kolmesta) kortista, joiden väliin pelaajat sitten pelaavat omia puoluekorttejaan (viereisessä kuvassa pelialueet merkattu ruksilla X). Puolueita merkkäavat kortit tulee laittaa kuvan järjestykseen.

Keskelle kortteja laitetaan Gallup-kortti, joka kertoo puolueiden tilanteen ja sen kuka pelaa korttinsa ensin ja kuka viimeisenä. Johtava pelaaja aloittaa aina kierrokset ja viimeisenä oleva pääsee seuraamaan tilannetta ja pelaamaan korttinsa viimeisenä.

3 pelaajan pelissä (vasemmistolla ei pelata) kolmesta kortista rakennetaan kolmio ja Gallup-kortin voi laittaa tyhjään kohtaan pelipöydällä.

Pelaajien kannattaakin selvyuden vuoksi istua pelilaudan ympärille puolueiden järjestyksen mukaan: Konservatiivit → Vasemmisto → Liberaalit → Oikeisto

Pelipöydälle laitetaan myös tapahtumakorttipino (aluksi 4 korttia) ja 3 avattua tapahtumaa (yhteensä 7 korttia, ks. kuva yllä). Ylimmäinen tapahtuma on aina se joka voimassa ja kun se on tehty, siirretään kahta muuta ylöspäin yksi pykälä ja nostetaan alimmaisesta pakasta yksi auki vapautuneeseen kohtaan.



Puoluelaudat (4 kpl)

Puoluelaudalla pidetään kirjaa puolueen resursseista. Lisäksi puoluelaudalla on lista puoluekorttien kombinaatioista, eli millaisia puoluekortteja onkaan pelissä.

Resurssien aloituspaikat on ympyröity ja ne eivät voi koskaan mennä alle yhden tai yli 15 / resurssi. Jos näin olisi tapahtumassa, resurssimerkkiä ei siirretä yli 15 tai alle 1:n.

1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	
1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	€
1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	



€	++	-	--	+	+	1	0	0	0	€	+	+
↑	-	++	-	--	+	+	0	1	0	0	-	-
↓	-	-	++	+	+	0	0	1	0	0	-	-



Konservatiivien pelilauta

1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	
1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	€
1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	



€	++	-	--	+	+	1	0	0	0	€	+	+
↑	-	++	-	--	+	+	0	1	0	0	-	-
↓	-	-	++	+	+	0	0	1	0	0	-	-



Vasemmiston pelilauta

1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	
1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	€
1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	



OIKEISTO

€	++	-	--	+	+	1	0	0	0	€	+	+
↑	-	++	-	--	+	+	0	1	0	0	-	-
↓	-	-	++	+	+	0	0	1	0	0	-	-



Oikeiston pelilauta

1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	
1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	€
1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	



Liberaalit
de liberaalerna

€	++	-	--	+	+	1	0	0	0	€	+	+
↑	-	++	-	--	+	+	0	1	0	0	-	-
↓	-	-	++	+	+	0	0	1	0	0	-	-



Liberaalien pelilauta

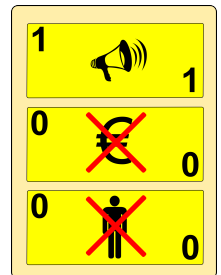
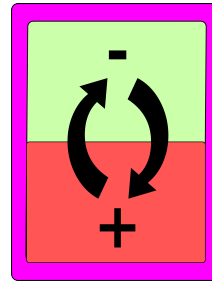
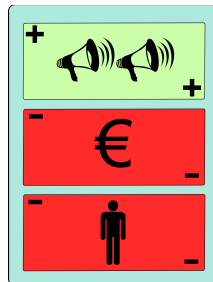
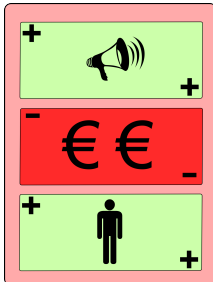
Puoluekortit (4x8 kpl)

Jokaisella puolueella on 8 **puoluekorttia** joilla voidaan vaikuttaa kolmeen tärkeään puolueen resurssiin. Satsaamalla rahaa saa media-aikaa ja kannattajia tai keräämällä vaalitukea saattaa menettää kannattajia ja saada negatiivista mediatilaa lehdistössä. Mitään ei saa ilmaiseksi.

	++	-	-	--	+	+	1	0	0	0	+	
€	-	++	-	+	--	+	0	1	0	0	+	€
	-	-	++	+	+	--	0	0	1	0	+	

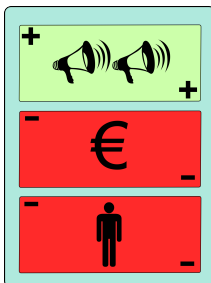
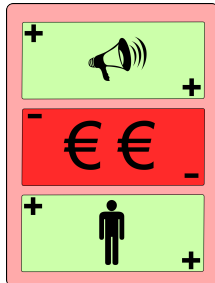


Puolueilla on samanlaiset puoluekortit, mutta jokaiselta puuttuu yksi kortti joka löytyy muilta (yllä olevassa kuvassa keltaisista korteista puolueilla on vain sen logolla varustettu kortti).



Puoluekortit on jaettu kolmeen osaan: Mediaan, Rahaan ja Kannattajiin. Nämä voivat olla **positiivisia** (vihreä), **negatiivisia** (punainen) tai **absoluuttisia** (keltainen).

Positiiviset ja negatiiviset resurssit jotka vaikuttavat puolueeseen (eli ovat puolueen kahdella puoluekorttien alueella) lasketaan yhteen. Positiiviset lisätään ja negatiiviset vähennetään. Tulokseksi voi siis tulla positiivinen luku, negatiivinen luku tai myös nolla. Tämä tulos sitten kerrotaan tapahtumakortin vastaavalla arvolla (-1, 1 tai 2).



Esimerkki:

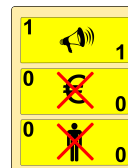
Media = +3

Raha = -6

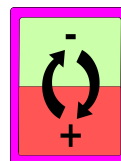
Kannatus = 0

Absoluuttiset kortit toimivat siten, että niiden tuloksia ei kerrota tapahtumakortin arvoilla ollenkaan vaan kyseisen kortin vaikutus on joko 1 tai 0 per resurssi sen kortin kohdalla.

Esimerkki: Oikealla oleva liberaalien kortti antaa +1 Median, 0 Rahaa ja 0 Kannatusta oli kertoimet tapahtumakortissa mitä vain.





Pelissä on myös **kääntökortti**, jonka pelaamalla toisen puoluekortin päälle (ja vain päälle!) sen alle jäävä kortti muuttuu käänteiseksi! Kääntökortti ei toimi absoluuttisia kortteja vastaan eikä tee mitään yksinään pelattuna.




Puoluekortit pelataan aina kuvapuoli alaspäin jommalle kummalle oman puolueen puoluekorttipaikoista.



Tapahtumakortit (14 kpl)


Tapahtumakorteilla kuvataan viikon kuuminta puheenaihetta joka sitten vaikuttaa puolueiden toimintaan ja sen tehokkuuteen. Jotkin päätökset ja puheenaiheet kiinnostavat mediaa, rahaa lahjoittavia yrityksiä ja "tavallista kansaa" toisia enemmän. Jotkut aiheet ovat myös niin pyhiä, vaikeita tai epäkiinnostavia että on tärkeää olla huolellinen miten puolue asiaa eteenpäin ajaakaan.

2x 
1x 
1x €






TAVASE ja vesi-
huollon tulevaisuus.

-1x 
1x 
2x €



Keskusareena
ja sen kansi.

1x 
2x 
-1x €



Lähidemokratian
kehittäminen.

Pelin alussa laitetaan 7 tapahtumakorttia niille varatuille paikoille kuvapuoli alaspäin ja avataan niistä näkyville 3 ensimmäistä, jotka tulevat tapahtumaan järjestyksessä. Kun kierros/tapahtuma on pelattu, siirretään kierrosmerkki seuraavan tapahtuman kohdalle, poistetaan pelattu tapahtumakortti pelistä ja nostetaan esille sen alta seuraava kortti.

Tämän version aiheet on ammennettu Tampereen paikallisista tapahtumista ja niiden kertoimien jakautuma vaihtelee -1 x, 1 x ja 2 x välillä.

- 1 x kääntää kyseisen resurssin - → + tai + → -
- 1 x ei muuta resurssin tuloja mitenkään ja
- 2 x kertoo puoluekorttien resurssien summan kaksinkertaiseksi

Huom! Tapahtumakorttien kertoimet eivät vaikuta absoluuttisiin (keltaisiin) kortteihin.

Puolueet

Tampereella on jännittävät ajat, sillä poliittisesta vallasta kamppailevat tulevissa vaaleissa neljä melkein samalla viivalla olevaa ryhmittymää: Oikeisto, Vasemmisto, Liberaalit ja Konservatiivit. Kaikkien neljän kannatus on ennen vaaleja historiallisen lähellä toisiaan. Mikä tahansa näistä voi nousta galluppien kärkeen ja viedä Vaalipäivänä suurimman puolueen tittelin!

Vasemmisto

Yhdistyneet vasemmistopuolueet yrittävät pysyä elossa muuttuvan poliittisen kentän myllerryksessä. Vanhat tehdastyöt siirtyvät ulkomaille ja kommunismi on enää muisto vain.

Oikeisto

Koti, uskonto ja isänmaa. Näille sekä rahan mahdollille sekä yrittäjyyden korostamiselle pohjautuu suuren porvaripuolueen ajatusmaailma.

Liberaalit

Ihan vain siksi että "kolme suurinta" vie aina mediatilan, päättivät liberaalit pienpuolueet sysätä syrjään omat ristiriitansa ja pistivät pystyyn vaaliliiton. Ihan vain kolmen suurimman kiusaksi. Ihme porukkaa.

Konservatiivit

Kristilliset konservatiivit ja maaseudun perinteisiin puolueisiin kyllästyneet kansan rivit liittyivät yhteen vastavoimaksi kaikenmaailman ituhippejä ja "suvaitsevaisuutta" vastaan samalla kuitenkin erottuen Oikeistolaisuudesta eniten populistisuudellaan.

Pelin aloittaminen

- a) Pelaajat valitsevat tai arpoivat **puolueensa**. Pelaajien kannattaa selkeyden vuoksi istua pelilaudan osoittamassa järjestyksessä (3 pelaajan peleissä vasemmistoa ei pelaa kukaan):

konservatiivit → vasemmisto → liberaalit → oikeisto

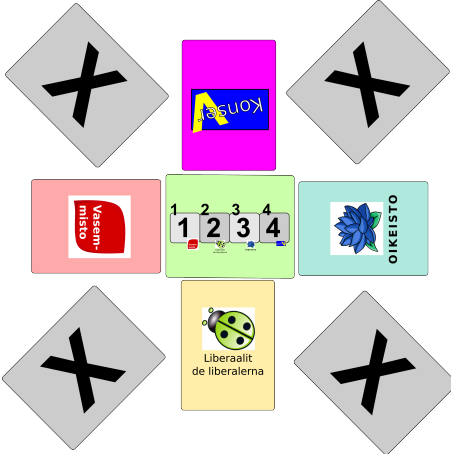
- b) Puolueet ottavat omat **resurssimerkinsä** (3 kpl), **puoluekorttinsa** (8 kpl) ja **puoluelautansa** ja laittavat resurssimerkit ympäröidyille paikoille.

- c) Rakennetaan **"pelilauta"** (ks. kuva tai s.2).

- d) Puolueet laittavat **puoluemerkinsä** pelilaudan gallup-kortille merkittyyyn kohtaan.

- e) **Tapahtumakortit** sekoitetaan ja laitetaan 7 korttia kuvapuoli alaspäin "pelilaudan" viereen ja sieltä nostetaan 3 korttia sen ylle auki näkösalille (ks. kuva tai s.2)

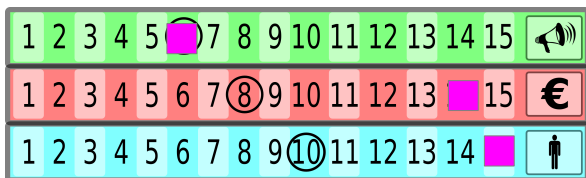
- f) **Gallup-tilanteessa ensimmäisenä oleva aloittaa pelin** pelaamalla yhden puoluekortistaan kuvapuoli alaspäin jommalle kummalle omista puoluekorttialueistaan.



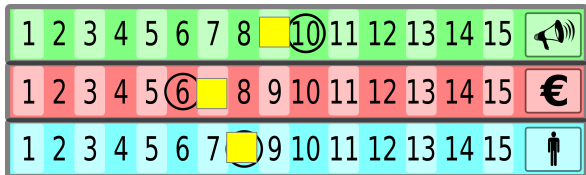
Pelin tavoite

Peli kestää 7 kierrosta (n. 7 viikkoa) ja päättyy 7. kierroksen lopussa olevana vaalipäivänä. Näiden kierroksien aikana pelaajat pyrkivät nostamaan puolueensa kannatusta ja resursseja kaikissa kolmessa muodossaan.

Pelin voittaa se, jolla on suurin pienimmästä resurssistaan!



↑	++	-	--	+	+	1	0	0	0	↓
€	-	+++	-	+	--	+	0	1	0	0
↑	-	-	+++	+	+	0	0	1	0	↓



Liberaalit
de liberalerna

↑	++	-	--	+	+	1	0	0	0	↓
€	-	+++	-	+	--	+	0	1	0	0
↑	-	-	+++	+	+	0	0	1	0	↓



Esimerkki:

Liberaalien ”suurin pienin” on 7.

Konservatiivien ”suurin pienin” on 6.

Liberaaleilla on siis parempi pienin resurssi, vaikka Konservatiiveilla onkin muut resurssit paljon isompia. Mitään osa-aluetta ei siis saa päästää romahtamaan muihin nähden.

Pelin pelaaminen

Peli kestää siis 7 vuoroa, joiden rakenne on seuraava:

1. Pelataan puoluekortit
2. Lasketaan kierroksen tulos
3. Muutetaan gallup-tilannetta
4. Tapahtumakortin päivittäminen

1. Pelataan puoluekortit

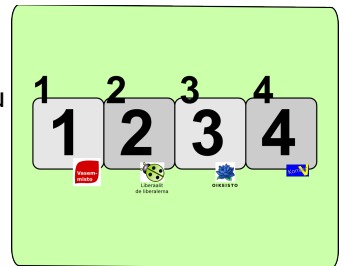
Pelaajat pelaavat gallup-järjestyksessä jommalle kummalle puoluekorttialueistaan yhden puoluekorttinsa. Gallupeissa johdossa oleva aloittaa ja viimeisenä oleva pelaa siis korttinsa viimeisenä.

Esimerkki: *Pelin alussa pelijärjestys on:*

Vasemmisto → Liberaalit → Oikeisto → Konservatiivit

Pelaajat voivat pelata korttinsa samaan kohtaan, jolloin alle jäänyt kortti merkitsee vain jos päällä oleva kortti on käänteis-kortti. Käänteis-kortti toimii vain jos se on pelattu toisen (ei absoluuttisen) kortin päälle. Yksinään tai toisen kortin alla se ei tee mitään.

Kun kaikki pelaajat ovat pelanneet korttinsa (kuvapuoli alaspäin!), ne paljastetaan ja lasketaan kierroksen tulos.



3. Muutetaan gallup-tilannetta

Vuoron loppuksi katsotaan mikä on puolueiden resurssien tilanne ja muutetaan gallup-kannatusta sen mukaan.

Se puolue jolla on suurin pienin resurssi (esim. Liberaaleilla on 8 Mediaa, 3 Rahaa ja 5 Kannattajia tarkoittaa että heidän pienin resurssinsa olisi 3) nousee ykköseksi ja se jolla on pienin pienin resurssi tippuu gallupeissa hänille jne.

Jos kaksi tai useampi puolue on **tasatilanteessa**, heidän **keskinäinen järjestys EI muutu**, mutta tasapisteissä olevat siirtyvät joukkona oikealle kohdalle kannatuksessa.

Esimerkki:

Puolueiden tilanne on vuoron 6 lopulla seuraava:

Gallup-tilanne: Konservatiivit (johtaa) → Oikeisto → Vasemmisto → Liberaalit (viimeisenä)

Resurssit: Vasemmisto (7), Oikeisto (6), Liberaalit (6), Konservatiivit (5)

Uusi gallup: Vasemmisto (johtaa) → Oikeisto → Liberaalit → Konservatiivit (viimeisenä)

4. Tapahtumakorttien päivittäminen

Vuoron lopulla pelaajat tekevät jomman kumman näistä:

- a) Jos kaikki 7 tapahtumakorttia (7 kpl) on pelattu, peli on loppu ja on aika julistaa voittanut puolue/pelaaja (ks. pelin lopetus) TAI
- b) Siivotaan pelatut puoluekortit pelaajien omiin poistopakoihin laudan sivuun.

Pelattu tapahtumakortti laitetaan poistopakkaan, siirretään avonaiset kortit pykälällä ylöspäin ja nostetaan pakasta yksi auki (jos mahdollista).

Gallup-tilanteessa johdossa oleva pelaaja aloittaa seuraavan kierroksen.

Pelin lopetus

Viimeisen vuoron lopuksi tehdään siis tavalliseen tapaan gallup-järjestyksen tarkistus ja **suurin pienimmän resurssin omaava puolue voittaa pelin.**

Tasatilanteessa voittaja on se, jolla on suurin resurssien summa. Jos voittajaa ei silti ole saatu selville, päättyy peli tasapeliin.

Credits

Suunnittelu ja toteutus: Tuomo Pekkanen / tuomo.pekkanen@gmail.com

Kiitos: Hannu Sinisalo, Mikko Saari, Mika Harju, Ville Timari, Mikko Pekkarinen ja Tiina Pekkanen

Valokuvat: Tiina Pekkanen



Sisällysluettelo

Mistä oikein on kyse?.....	2
Pelin komponentit.....	3
Komponentit.....	3
”Pelilaudan” rakentaminen.....	4
Puoluelaudat (4 kpl).....	5
Puoluekortit (4x8 kpl).....	6
Tapahtumakortit (14 kpl).....	8
Puolueet.....	9
Vasemmisto.....	9
Liberaalit.....	9
Oikeisto.....	9
Konservatiivit.....	9
Pelin aloittaminen.....	10
Pelin tavoite.....	11
Pelin pelaaminen.....	12
1. Pelataan puoluekortit	12
2. Lasketaan kierroksen tulos.....	13
3. Muutetaan gallup-tilannetta	14
4. Tapahtumakorttien päivittäminen	14
Pelin lopetus.....	15
Credits.....	15
Sisällysluettelo.....	16